

المحاضرة الرابعة

نظم العد وتشفيير البيانات

1- مقدمة:

يوجد ثلات عمليات رئيسية في الجبر البوليانى تحكم عمليات المعالجة الحاسوبية، هي:

- ❖ الاتصال **conjunction** تقرأ على أنها **واو العطف** و (**and**) ويُرمز لها بالرمز **Λ**.
- ❖ الانفصال **disjunction** تقرأ على أنها **حرف التخيير أو** (**or**) ويُرمز لها بالرمز **∨**.
- ❖ النفي **negation** تقرأ على أنها **لا النافية**، أو أي كلمة تُفيد النفي **ليس (not)** ويُرمز لها بالرمز **¬**.

تختلف قيمة الحقيقة بين العددين **٢٧** باختلاف العمليات بينهما، ويمكن اعتبار أن عملية الاتصال **Λ** هي عملية ضرب، والانفصال **∨** عملية جمع.

نستطيع التعبير عن العمليات إما جبرياً، أو من خلال جدول الحقيقة الذي يلخص العلاقة بين المُتغيرات في العمليات الأساسية:

$\neg x$	x	$x \vee y$	$x \wedge y$	y	x
1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	1
		1	0	1	0
		1	1	1	1

الشكل (1-4) جدول الحقيقة

2- نظام العد الثنائي (**Binary system**):

نظام العد العشري **Decimal System** هو النظام العددي المعمول به عادة، سمي بالعشري

لأنه يستخدم عشرة رموز لكتابة أي عدد هي : ٠ ١ ٢ ٣ ٤ ٥ ٦ ٧ ٨ ٩ فكل عدد في هذا النظام لا يستخدم إلا هذه الرموز فقط.

تخزن البيانات بأنواعها المختلفة في ذاكرة الحاسب وفق النظام الثنائي (Binary system)

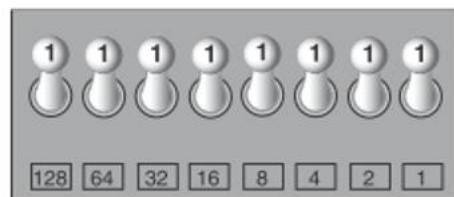
كقوى للأساس 2 بأمثال 1, 0 ولكن طريقة تشفير هذه البيانات تختلف من نمط لآخر:

2-1- تشفير البيانات النصية:

- **شيفرة الأسكندرية ASCII (الشيفرة القياسية الأمريكية لتبادل المعلومات):** تستخدم بايت واحد

لتخزين الرموز في الذاكرة بإعطاء كل رمز لوحة المفاتيح شيفرة من 0 حتى 255.

- يبدأ ترميز الأرقام من الشيفرة 48 للرقم 0 وينتهي بالشيفرة 57 للرقم 9 ، ويبدأ ترميز الأحرف الإنجليزية الكبيرة بالشيفرة 65 للحرف A وينتهي بالشيفرة 90 للحرف Z، الأحرف الصغيرة تبدأ بالشيفرة 97 للحرف a وتنتهي بالشيفرة 122 للحرف z؛ لا ترمز في هذا النظام الأحرف العربية وكثير من اللغات.

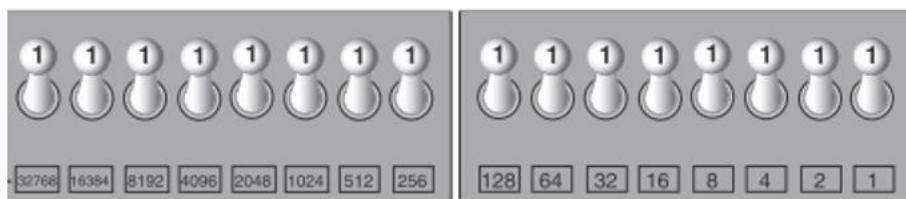


$$128 + 64 + 32 + 16 + 8 + 4 + 2 + 1 = 255$$

الشكل (2-4) شيفرة الأسكندرية ASCII

- **الشيفرة العالمية الموسعة Unicode:** شيفرة موسعة لتمثيل رموز كافة لغات العالم يستخدم

فيها 2 بايت لتخزين الرموز بإعطائها شيفرة متسلسلة من 0 حتى $2^{16} = 65536$



$$32768 + 16384 + 8192 + 4096 + 2048 + 1024 + 512 + 256 + 128 + 64 + 32 + 16 + 8 + 4 + 2 + 1 = 65536$$

الشكل (3-4) الشيفرة العالمية الموسعة Unicode

- **تشفير الأعداد الصحيحة:** يتم تحويل العدد الصحيح في النظام العشري إلى مكافئه

الثنائي بتقسيمه على أساس نظام العد أي على العدد 2 بشكل متتابع مع تثبيت باقي القسمة في

كل عملية قسمة حتى الوصول إلى ناتج قسمة معدوم ف تكون باقي القسمة بترتيبها المعكس من النهاية إلى البداية هي العدد المكافئ للعدد الصحيح.

مثال(1): لتحويل العدد الصحيح 10 إلى مكافئه الثنائي نقسمه على 2 بشكل متتابع مع تثبيت باقي القسمة في كل خطوة كما يلي:

العملية	ناتج القسمة	باقي القسمة
$10/2$	5	0
$5/2$	2	1
$2/2$	1	0
$1/2$	0	1

$$(10)_{10} = (1010)_2$$

فيكون ناتج التحويل :

مثال(2):

العملية القسمة	ناتج القسمة	باقي القسمة
$121/2$	60	1
$60/2$	30	0
$30/2$	15	0
$15/2$	7	1
$7/2$	3	1
$3/2$	1	1
$1/2$	0	1

فيكون ناتج التحويل :

$$(121)_{10} = (1111001)_2$$

2-3- تشفير القسم الكسري: يتم تحويل القسم العشري إلى مكافئه الثنائي بضربه بالعدد 2

بشكل متتابع مع تثبيت القسم الصحيح في كل عملية ضرب حتى الوصول إلى قسم صحيح

معدوم ف تكون باقي القسم بترتيبها الطبيعي هي العدد الثنائي المكافئ للقسم العشري.

مثال 4:

$$\text{لأن: } (0.7)_{10} = (0.1011)_2$$

عملية الضرب	القسم العشري للناتج	للقسم الصحيح
0.7×2	0.4	1
0.4×2	0.8	0
0.8×2	0.6	1
0.6×2	0.2	1

ملاحظة: لتمثيل العدد العائم نستبدل جزأيه (الصحيح ، العشري) كل بما يكافئه.

مثال 5:

$$(121.7)_{10} = (1111001.1011)_2$$

3 - نظام العد الثنائي أو النظام الثنائي (Octal Numeral System): هو نظام

عد ذو رقم أساس 8 ، يستخدم الرموز من 0 إلى 7 ، كل خانة هي قوة للعدد 8.

مثال 6: $(112)_8 = (74)_{10}$

$$112_8 = 1 \times 8^2 + 1 \times 8^1 + 2 \times 8^0$$

4 - نظام العد الست عشري (Hexadecimal Numerical System): هو ترميز

عدي ذو مراتب على أساس العدد 16، لتمثيل القيم فيه يستخدم الرموز

$$\{A, B, C, D, E, F, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0\}$$

مثال 7: $(500)_{10} = (1F4)_{16} - (255)_{10} = (FF)_{16}$

يتم في جلسة العملي القادمة التوسيع في العمليات الحسابية لكل نظام والتحويل بين الأنظمة.