

- ١ - أكتب برنامج يقوم بقراءة (إدخال) عددين و رقم يعبر عن عملية بين العددين بحيث يعطي البرنامج ناتج جمع العددين إذا أدخل المستخدم رقم العملية ١ وطرحاهما إذا أدخل المستخدم رقم العملية ٢ و ضربهما إذا أدخل المستخدم رقم العملية ٣ .

```
# include<iostream.h>
main( )
{
    int x , y, n ; // تعبير عن العملية n
    cout<< "Enter first number : "; cin>>x;
    cout<< " Enter second number : "; cin>>y;
    cout<< "Enter 1 to add OR 2 to subtract OR 3 to multiply : ";
    cin>>n ;
    switch (n)
    {
        case 1: { cout<< x+y<<endl; break; }
        case 2: { cout<< x-y <<endl; break; }
        case 3: { cout<< x*y<<endl ; break; }
        default : { cout<<"Wrong number : options are 1 or 2 or 3 \n";
                     break; }
    }
    return 0;
}
```

- ٢ - أكتب برنامج لحساب العامل $x!$ (حساب العدد ما x) .

```
# include <iostream.h>
main( )
{
    int x;
    cout << " enter value x= " ; cin >> x;
    double fact=1 ;
    int i=1;
    while (i<=x )
    {
        fact *= i ;
        i++;
    }
    cout << " x!= " << fact<<endl;
    return 0;
}
```

٣ - برنامج لإيجاد قواسم عدد ما X .

الحل: إذا فرضنا أن العدد $x=30$ فإننا نختبر الأعداد الأصغر أو تساوي X (أي ضمن المجال $[1..x]$) بحيث إذا كان باقي القسمة عليها يساوي الصفر عندئذ يكون العدد قاسماً للعدد X .

```
# include <iostream.h>
main()
{
    int x ;
    cout << "Enter number x= " ; cin >> x;
    int i=1;
    while (i<=x )
    {
        if ( x % i ==0)
            cout << i <<"\n";
        i=i+1;
    }
    return 0 ;
}
```

تمارين :

١. عدل البرنامج السابق بحيث يحسب مجموع قواسم العدد X .

٢. اكتب برنامج لإدخال عدد ما و التتحقق فيما إذا كان عدد تام أم لا .

نقول عن عدد ما أنه عدد تام إذا كان مجموع قواسم هذا العدد ما عداه يساوي قيمة العدد.

مثال: العدد 6 هو عدد تام لأن قواسم العدد 6 هي ١،٢،٣،٦ هي $1+2+3 = 6$: ١